

14/11/2025

TP 03 Module Devnet

Automatisation Réseau

Ronan FOURNEUVE
CPE LYON

Table des matières

Partie 1 Générer et déployer des configurations réseau avec Python et Nornir	3
1-Automatiser le déploiement de configuration réseau sur des équipements Cisco....	3
1.8 -Génération automatique de la configuration à l'aide de Jinja2 (voir TP-01 et TP-02)	3
1.9 -Automatisation réseau avec Nornir	5

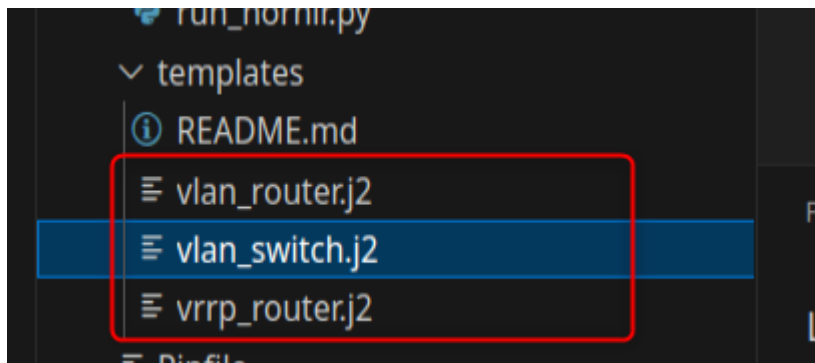
Partie 1 Générer et déployer des configurations réseau avec Python et Nornir

1-Automatiser le déploiement de configuration réseau sur des équipements Cisco

1.8 -Génération automatique de la configuration à l'aide de Jinja2 (voir TP-01 et TP-02)

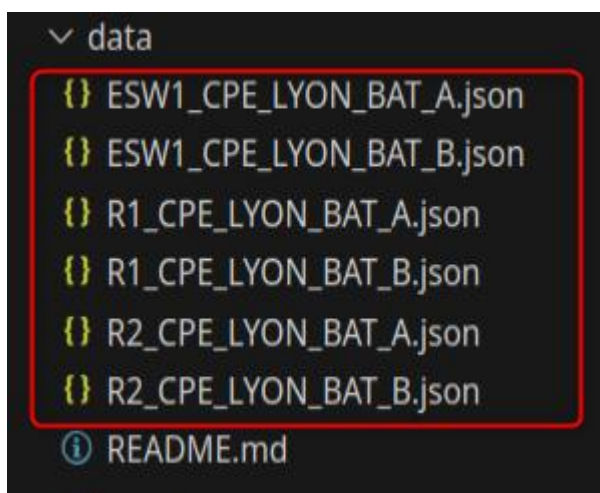
Question 1.8.1 : Développez l'ensemble des templates Jinja2 qui vous permettront de générer la configuration nécessaire pour le bon fonctionnement du bâtiment A. (Pour rappel, le vlan d'admin (99) est déjà configuré sur les équipements.) Les templates Jinja2 doivent être sauvegardés dans le dossier templates.

Les templates Jinja2 sont fournis dans le dossier *templates*.



Question 1.8.2 : Définissez les structures de données dans des fichiers JSON ou YAML (au choix) nécessaires pour remplir votre template Jinja2 développé à la question 1. (Pour rappel, le vlan d'admin (99) est déjà configuré sur les équipements.) Les fichiers doivent être stockés dans le dossier data

Les structures de données sont fournies dans le dossier *data*.



Question 1.8.3 : Développez les fonctions vous permettant de générer automatiquement les configurations à partir du template Jinja2 et de la structure de données que vous avez définis à la question 1 et 2. Écrivez votre code dans le fichier scripts/create_config.py.

```
def create_config_cpe_lyon_batA():
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data= load_json_data_from_file(file_path='data/ESW1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_switch.j2', data=ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data)

    R2_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R2_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R2_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R2_LYON_BAT_A_data)

    R1_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R1_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R1_LYON_BAT_A_config)

    return ESW1_CPE_LYON_BAT_A_config,R1_LYON_BAT_A_config,R2_LYON_BAT_A_config
```

Question 1.8.4 : Développez les fonctions vous permettant de sauvegarder automatiquement les configurations générées à la question 3 dans le dossier config de votre workspace (TP03).

```
def create_config_cpe_lyon_batA():
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data= load_json_data_from_file(file_path='data/ESW1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_switch.j2', data=ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data)

    R2_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R2_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R2_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R2_LYON_BAT_A_data)

    R1_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R1_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R1_LYON_BAT_A_data)

    return {
        'esw1': ESW1_CPE_LYON_BAT_A_config,
        'r1': R1_LYON_BAT_A_config,
        'r2': R2_LYON_BAT_A_config
    }
```

```
#question 3:
config = create_config_cpe_lyon_batA()

#question 4:
save_built_config('config/R1_CPE_LYON_BAT_A.conf', config.get('r1'))
save_built_config('config/R2_CPE_LYON_BAT_A.conf', config.get('r2'))
save_built_config('config/ESW1_CPE_LYON_BAT_A.conf', config.get('esw1'))
```

▼ config	●
⚙ ESW1_CPE_LYON_BAT_A.conf	U
⚙ R1_CPE_LYON_BAT_A.conf	U
⚙ R2_CPE_LYON_BAT_A.conf	U

Question 1.8.5 : Répétez les questions 1 à 4 pour le bâtiment B en vous appuyant sur les données du tableau ci-dessous

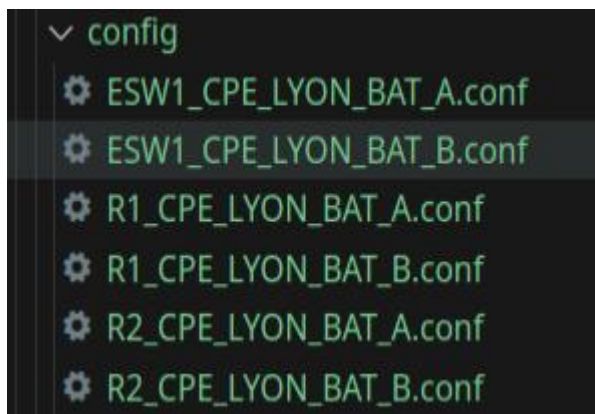
```
def create_config_cpe_lyon_batB():
    ESW1_CPE_LYON_BAT_B_data= load_json_data_from_file(file_path='data/ESW1_CPE_LYON_BAT_B.json')
    ESW1_CPE_LYON_BAT_B_config = render_network_config(template_name='vlan_switch.j2', data=ESW1_CPE_LYON_BAT_B_data)

    R2_LYON_BAT_B_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R2_CPE_LYON_BAT_B.json')
    R2_LYON_BAT_B_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R2_LYON_BAT_B_data)

    R1_LYON_BAT_B_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R1_CPE_LYON_BAT_B.json')
    R1_LYON_BAT_B_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R1_LYON_BAT_B_data)

    return {
        'esw1': ESW1_CPE_LYON_BAT_B_config,
        'r1': R1_LYON_BAT_B_config,
        'r2': R2_LYON_BAT_B_config
    }
```

```
#question 5:
config = create_config_cpe_lyon_batB()
save_built_config('config/R1_CPE_LYON_BAT_B.conf', config.get('r1'))
save_built_config('config/R2_CPE_LYON_BAT_B.conf', config.get('r2'))
save_built_config('config/ESW1_CPE_LYON_BAT_B.conf', config.get('esw1'))
```



1.9 -Automatisation réseau avec Nornir

Question 1.9.6 : Installez nornir dans votre workspace (TP03):

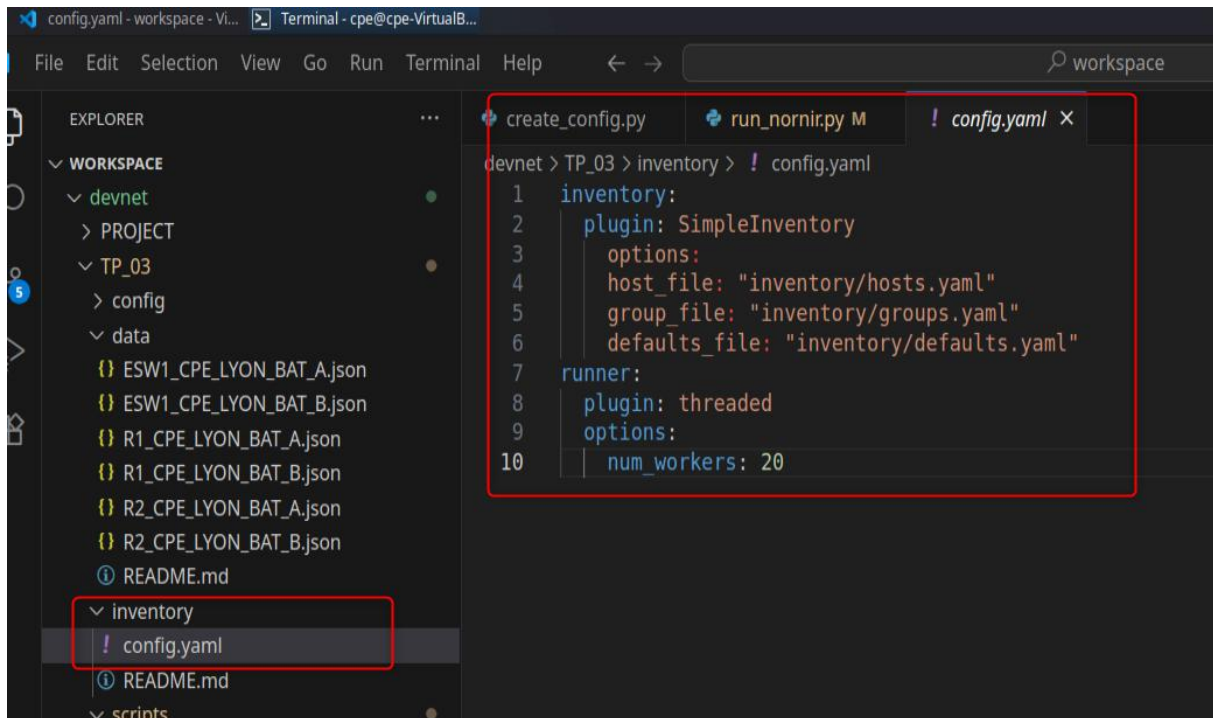
Nous installons le module Python Nornir dans l'environnement virtuel géré par Pipenv

```
pipenv install nornir
```

Question 1.9.7 : Créez un fichier nommé run_nornir.py dans le dossier scripts de votre workspace (TP03) et importez-le package nornir en en-tête du fichier

```
create_config.py  run_nornir.py M X
devnet > TP_03 > scripts > run_nornir.py
1  from nornir import InitNornir
2
3  def question_13(nr):
```

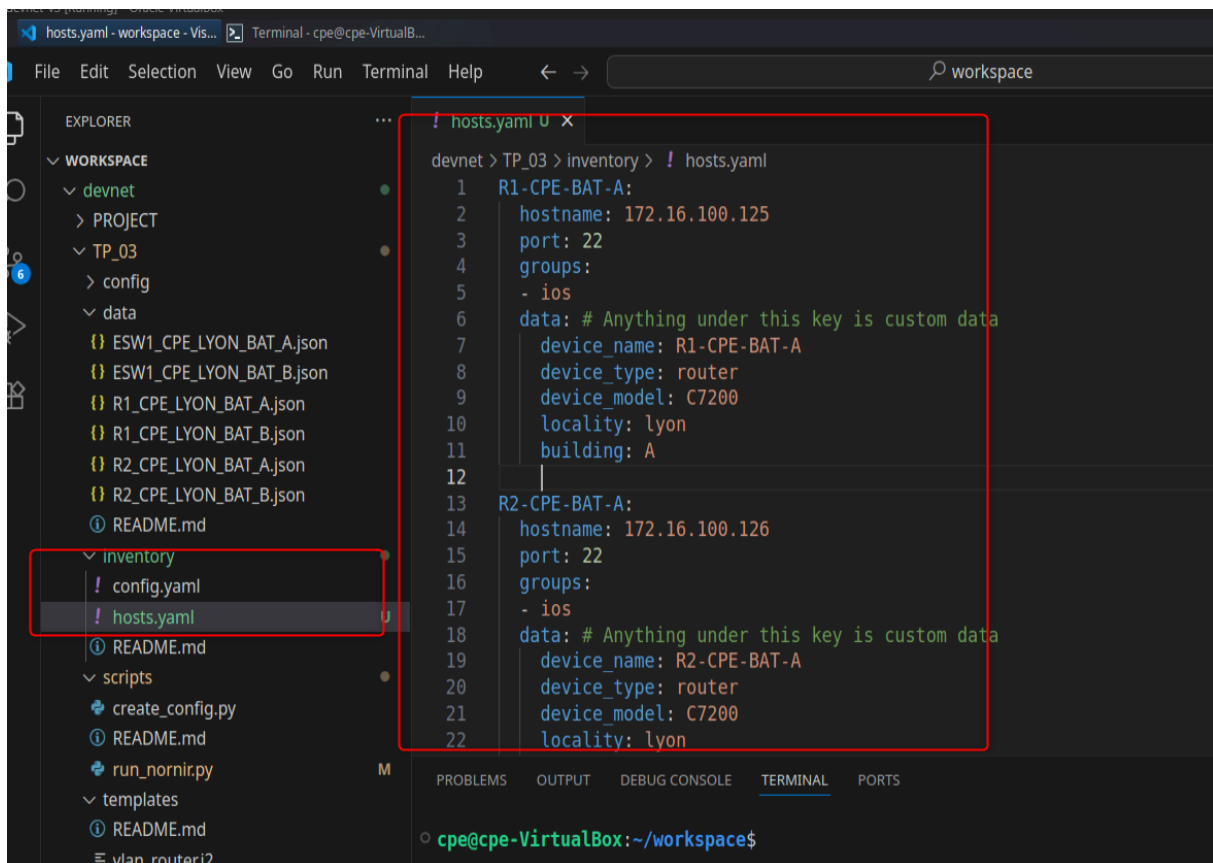
Question 1.9.8 : Créez un fichier config.yaml dans le dossier inventory de votre workspace et ajoutez la config suivante



The screenshot shows the Visual Studio Code interface. On the left, the Explorer panel displays the workspace structure. The 'inventory' folder is expanded, and 'config.yaml' is highlighted. The main editor shows the content of 'config.yaml' with the following YAML structure:

```
devnet > TP_03 > inventory > ! config.yaml
1 inventory:
2   plugin: SimpleInventory
3   options:
4     host_file: "inventory/hosts.yaml"
5     group_file: "inventory/groups.yaml"
6     defaults_file: "inventory/defaults.yaml"
7   runner:
8     plugin: threaded
9     options:
10      num_workers: 20
```

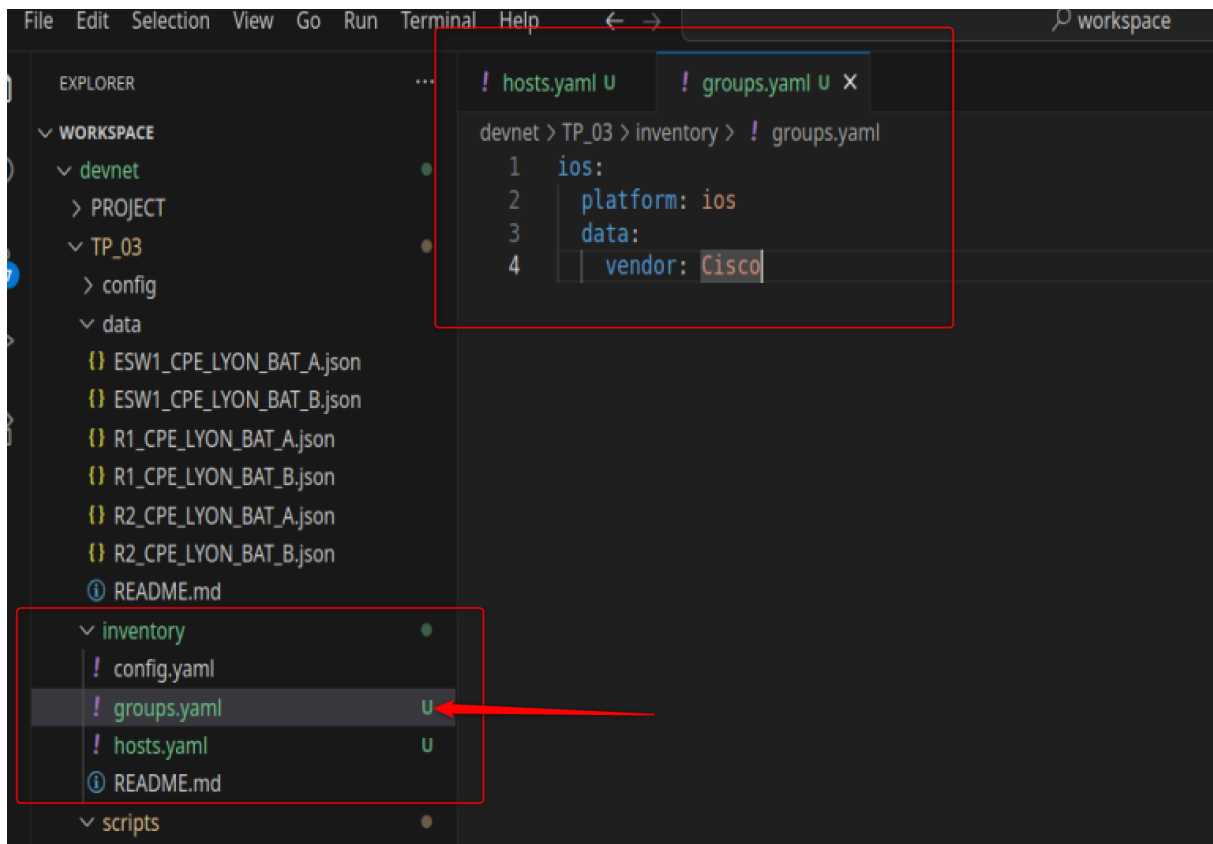
Question 1.9.9 : Créez le fichier hosts.yaml dans le dossier inventory et ajoutez la structure de données suivante :



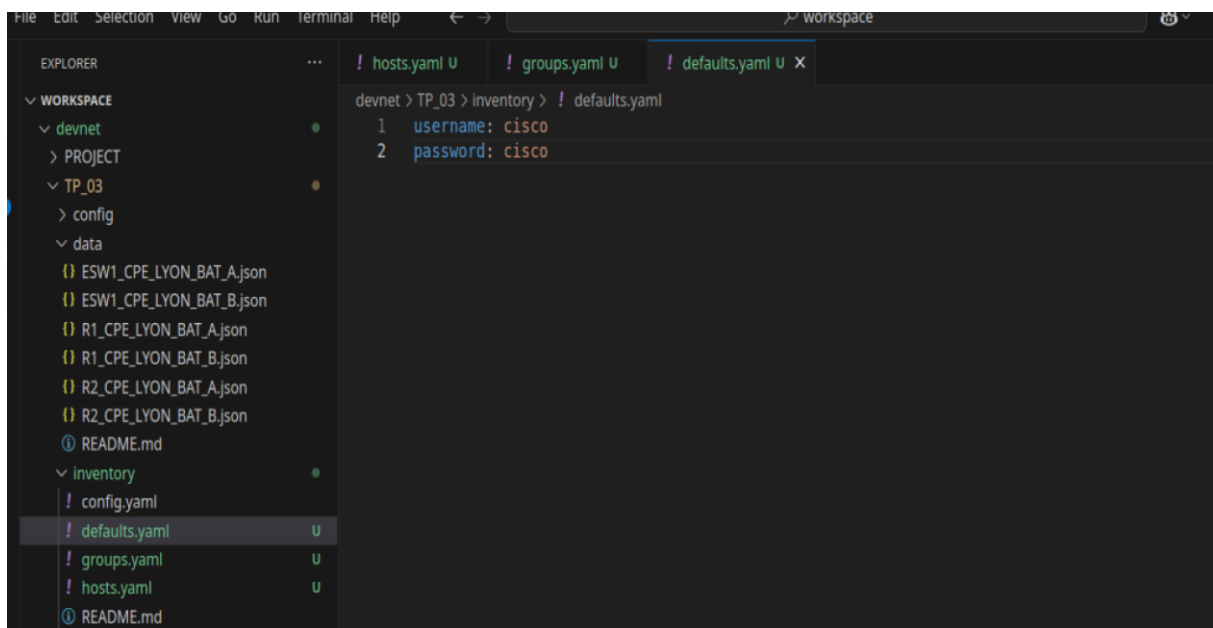
The screenshot shows the Visual Studio Code interface. On the left, the Explorer panel displays the workspace structure. The 'inventory' folder is expanded, and 'hosts.yaml' is highlighted. The main editor shows the content of 'hosts.yaml' with the following YAML structure:

```
devnet > TP_03 > inventory > ! hosts.yaml
1 R1-CPE-BAT-A:
2   hostname: 172.16.100.125
3   port: 22
4   groups:
5     - ios
6   data: # Anything under this key is custom data
7     device_name: R1-CPE-BAT-A
8     device_type: router
9     device_model: C7200
10    locality: lyon
11    building: A
12
13 R2-CPE-BAT-A:
14   hostname: 172.16.100.126
15   port: 22
16   groups:
17     - ios
18   data: # Anything under this key is custom data
19     device_name: R2-CPE-BAT-A
20     device_type: router
21     device_model: C7200
22     locality: lyon
```

Question 1.9.10 : Créez le fichier groups.yaml dans le dossier inventory et ajoutez la structure de données suivante.



Question 1.9.11 : Créez le fichier defaults.yaml dans le dossier inventory et ajoutez la structure de données suivante.



Question 1.9.12 : Vous pouvez à présent initialiser Nornir dans le `__main__` du script `run_nornir.py` de la manière suivante

```
! hosts.yaml ! groups.yaml ! defaults.yaml run_nornir.py X
devnet > TP_03 > scripts > run_nornir.py
82
83 def question_40(nr):
84     pass
85
86
87 if __name__ == "__main__":
88     nr = InitNornir(config_file="inventory/config.yaml")
89
```

Question 1.9.13 : Quels sont les attributs de l'objet nr ? Pour connaître les attributs de l'objet nr utilisez l'attribut `__dict__` (utilisable sur tout objet python). Quel est le format de données de sortie ? Quelles sont les attributs de l'objet nr ? A votre avis lequel nous permettrait d'aller lire l'inventaire que nous avons précédemment défini (question 9) ?

```
def question_13(nr):
    print(nr.__dict__)
```

```
{'data': <nornir.core.state.GlobalState object at 0x78909b3a77c0>, 'inventory': <nornir.core.inventory.Inventory object at 0x78909af0ab00>, 'config': <nornir.core.configuration.Config object at 0x78909a6e9500>, 'processors': [], '_runner': <nornir.plugins.runners.ThreadedRunner object at 0x78909af96240>}
<class 'nornir.core.Nornir'>
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
{'data': <nornir.core.state.GlobalState object at 0x7f6e86de35b0>, 'inventory': <nornir.core.inventory.Inventory object at 0x7f6e8627d240>, 'config': <nornir.core.configuration.Config object at 0x7f6e86243010>, 'processors': [], '_runner': <nornir.plugins.runners.ThreadedRunner object at 0x7f6e868f5a90>}
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

L'objet nr est une instance de la classe Nornir, et son attribut spécial `__dict__` retourne un dictionnaire Python dont les valeurs sont des instances de classes internes à Nornir ; parmi ces attributs, celui qui permet d'accéder à l'inventaire précédemment défini est `inventory`.

Pour voir le contenu du dictionnaire je réalise une boucle For

```
def question_13(nr):
    for key in nr.__dict__.keys():
        print(f" - {key}")
```

```
<class 'nornir.core.Nornir'>
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
- data
- inventory
- config
- processors
- _runner
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

- **data** : contient l'état global de Nornir, partagé entre les tâches durant l'exécution.
- **inventory** : contient tout l'inventaire (hosts, groupes, valeurs par défaut) chargé depuis les fichiers de configuration.
- **config** : regroupe la configuration complète de Nornir (chemins, options d'exécution, paramètres de l'inventaire, etc.).
- **processors** : liste les processeurs qui peuvent intercepter et modifier l'exécution des tâches.
- **_runner** : définit la manière dont les tâches sont exécutées, par exemple en parallèle via un ThreadedRunner.

Parmi eux, l'attribut qui permet d'accéder à l'inventaire défini précédemment est `inventory`, car c'est lui qui contient la structure des hosts, groupes et valeurs par défaut chargés par Nornir.

Question 1.9.14 : Affichez l'attribut `hosts` de l'attribut que vous avez trouvé à la question 13. Quelles sont les données retournées ? Quel est le format de données retourné.

```
def question_14(nr):
    print(nr.inventory.hosts)
    print(type(nr.inventory.hosts))
```

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
{'R1-CPE-BAT-A': Host: R1-CPE-BAT-A, 'R2-CPE-BAT-A': Host: R2-CPE-BAT-A, 'ESW1-CPE-BAT-A': Host: ESW1-CPE-BAT-A, 'R1-CPE-BAT-B': Host: R1-CPE-BAT-B, 'R2-CPE-BAT-B': Host: R2-CPE-BAT-B, 'ESW1-CPE-BAT-B': Host: ESW1-CPE-BAT-B}
<class 'nornir.core.inventory.Hosts'>
```

L'attribut `hosts` retourne un dictionnaire où chaque clé est le nom d'un équipement (ex : `R1-CPE-BAT-A`) et chaque valeur est un objet de type `Host` représentant cet équipement. Le format de données retourné est donc un dictionnaire spécialisé, de type `nornir.core.inventory.Hosts`, qui se comporte comme un dict Python contenant des objets `Host`.

(Liste de hosts)

Question 1.9.15 : Affichez la valeur du premier élément de l'objet à la question 14. Quelle est la valeur retournée ? Quel est le type de cette valeur (fonction `type()`) ?

```
def question_15(nr):
    print(nr.inventory.hosts["R1-CPE-BAT-A"])
    print(type(nr.inventory.hosts["R1-CPE-BAT-A"]))
```

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
R1-CPE-BAT-A
<class 'nornir.core.inventory.Host'>
```

La valeur du premier élément retourné est R1-CPE-BAT-A, et son type est `nornir.core.inventory.Host`, c'est-à-dire un objet représentant un hôte de l'inventaire dans Nornir.

Question 1.9.16 : Utilisez la méthode `dir()` sur l'objet de la question 15. Parmi les attributs affichés, lequel permet d'afficher l'adresse ip et le username / password du host en question? Affichez les valeurs de ces attributs dans la console. Depuis quel fichier ces données ont été récupérées ? Dans quelle section de ce fichier plus précisément.

```
def question_16(nr):
    print(dir(nr.inventory.hosts["R1-CPE-BAT-A"]))
```

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
['_bool_', '_class_', '_delattr_', '_dir_', '_doc_', '_eq_', '_format_', '_ge_', '_getattr_', '_getitem_', '_getstate_', '_gt_', '_hash_', '_init_', '_init_subclass_', '_iter_', '_le_', '_len_', '_lt_', '_module_', '_ne_', '_new_', '_reduce_', '_reduce_ex_', '_repr_', '_setattr_', '_setitem_', '_sizeof_', '_slots_', '_str_', '_subclasshook_', '_get_connection_options_recursively_', '_has_parent_group_by_name_', '_has_parent_group_by_object_', '_close_connection_', '_close_connections_', '_connection_options_', '_connectns_', '_data_', '_defaults_', '_dict_', '_extended_data_', '_extended_groups_', '_get_', '_get_connection_', '_get_connection_parameters_', '_groups_', '_has_parent_group_', '_hostname_', '_items_', '_keys_', '_name_', '_open_connection_', '_password_', '_platform_', '_port_', '_schema_', '_username_', '_values_']
```

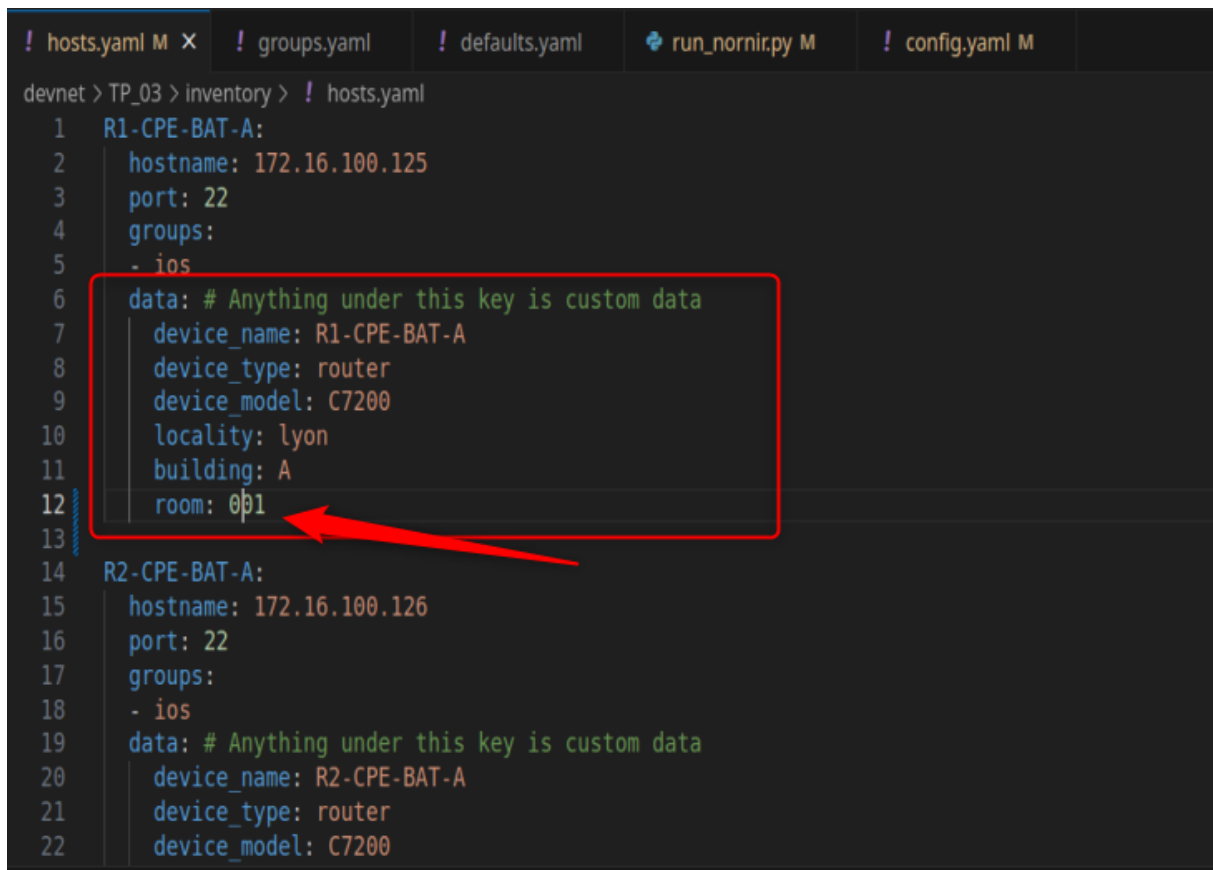
Dans un inventaire Nornir, les credentials et l'adresse IP proviennent du fichier `hosts.yaml`

`dir()` est une fonction intégrée de Python qui permet d'afficher la liste complète des attributs et méthodes accessibles pour un objet donné.

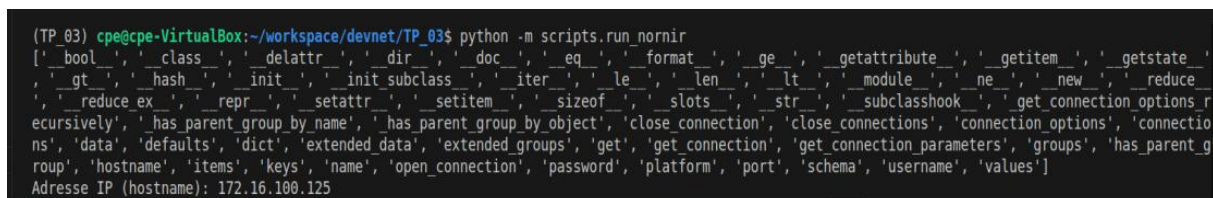
```
def question_16(nr):
    print(dir(nr.inventory.hosts["R1-CPE-BAT-A"]))
    first_host = list(nr.inventory.hosts.values())[0]
    print(f"Adresse IP (hostname): {first_host.hostname}")
    print(f"Username: {first_host.username}")
    print(f>Password: {first_host.password}")
```

Ces informations proviennent de plusieurs fichiers de l'inventaire Nornir : l'adresse IP de chaque hôte se trouve dans le fichier inventory/hosts, tandis que le username et le mot de passe sont définis dans inventory/defaults.yaml, et la configuration globale de l'inventaire est dans inventory/config.yaml.

Question 1.9.17 : Ajoutez une nouvelle entrée à la section de ce fichier, par exemple: room: 001 et exécutez de nouveau le script.



```
! hosts.yaml M X ! groups.yaml ! defaults.yaml run_nornir.py M ! config.yaml M
devnet > TP_03 > inventory > ! hosts.yaml
1 R1-CPE-BAT-A:
2   hostname: 172.16.100.125
3   port: 22
4   groups:
5   - ios
6   data: # Anything under this key is custom data
7     device_name: R1-CPE-BAT-A
8     device_type: router
9     device_model: C7200
10    locality: lyon
11    building: A
12    room: 001
13
14 R2-CPE-BAT-A:
15   hostname: 172.16.100.126
16   port: 22
17   groups:
18   - ios
19   data: # Anything under this key is custom data
20     device_name: R2-CPE-BAT-A
21     device_type: router
22     device_model: C7200
```



```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
['_bool_', '_class_', '_delattr_', '_dir_', '_doc_', '_eq_', '_format_', '_ge_', '_getattr_', '_getitem_', '_getstate_',
'_gt_', '_hash_', '_init_', '_init_subclass_', '_iter_', '_le_', '_len_', '_lt_', '_module_', '_ne_', '_new_', '_reduce_',
'_repr_', '_setattr_', '_setitem_', '_sizeof_', '_slots_', '_str_', '_subclasshook_', '_get_connection_options_r',
'ecursively', '_has_parent_group_by_name', '_has_parent_group_by_object', '_close_connection', '_close_connections', '_connection_options', '_connectio',
ns', '_data', '_defaults', '_dict', '_extended_data', '_extended_groups', '_get', '_get_connection', '_get_connection_parameters', '_groups', '_has_parent_g',
roup', '_hostname', '_items', '_keys', '_name', '_open_connection', '_password', '_platform', '_port', '_schema', '_username', '_values']
Adresse IP (hostname): 172.16.100.125
```

On constate ici que le champ room n'apparaît pas dans le résultat

Question 1.9.18 : Affichez la valeur de l'attribut "room" créée à la question 17 sur le terminal

Pour afficher sur le terminal la valeur de l'attribut *room* que vous avez créé à la question 17, il suffit d'utiliser l'instruction Python suivante, qui récupère cet attribut dans les données de l'hôte

```
def question_18(nr):
    print(nr.inventory.hosts["R1-CPE-BAT-A"].data["room"])
```

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
1
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

Question 1.9.19 : Nornir nous fournit également la possibilité d'accéder aux données du fichier groups.yaml à l'aide de l'attribut groups de l'objet inventory. Affichez les groupes définis dans le fichier groups.yaml à l'aide du code suivant

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
{'ios': Group: ios, 'data': Group: data}
```

Ou en fonction des tabulations dans notre fichiers groups.yaml

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
{'ios': Group: ios}
```

```
def question_19(nr):
    print(nr.inventory.groups)
```

Le fichier groups.yaml contient clairement deux groupes distincts : ios et data.

Question 1.9.20 : Il est possible d'afficher les groupes rattaché à un host à l'aide de l'attribut groups de l'objet

```
def question_20(nr):
    print(nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A').groups)
```

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
[Group: ios]
```

nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A') permet de récupérer l'objet Host correspondant au nom R1-CPE-BAT-A dans l'inventaire.

L'appel à .get() permet d'accéder à un élément du dictionnaire des hosts

Une fois que l'on dispose de cet objet Host, on peut accéder à son attribut .groups, qui contient la liste des groupes auxquels cet hôte appartient.

Question 1.9.21 : Par exemple, si on veut afficher les keys définis dans le fichier groups.yaml du host RP1-CPE-BAT-A

La commande `nr.inventory.hosts.get('RP1-CPE-BAT-A').groups[0].keys()` renvoie `dict_keys(['vendor'])`. Cela signifie que le groupe associé à l'hôte RP1-CPE-BAT-A dans le fichier `groups.yaml` contient une seule clé définie : `vendor`.

```
35 def question_21(nr):
36     print(nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A').groups[0].keys())
37
38 def question_22(nr):
39     pass
40
41 def question_23(nr):
42     pass
43
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict_keys([])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict_keys([])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ ^C
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict_keys(['vendor'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

Question 1.9.22 : Affichez le `vendor` de l'hôte R1-CPE-BAT-A en partant du code de la question 21

```
37
38 def question_22(nr):
39     print(nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A').groups[0].get('vendor'))
40
41 def question_23(nr):
42     pass
43
44 def question_24(nr):
45     pass
46
47 def question_25(nr):
48     pass
49
50 def question_26(nr):
51     pass
52
53 def question_27(nr):
54     pass
55
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict_keys([])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ ^C
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict_keys(['vendor'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
Cisco
```

La ligne `nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A').groups[0].get('vendor')` permet de récupérer l'objet hôte R1-CPE-BAT-A, d'accéder à son premier groupe associé, puis d'extraire et d'afficher la valeur du champ `vendor` (ici, "Cisco").

Question 1.9.23 : Affichez le hostname (adresse ip) de chaque host définis dans le fichier `hosts.yaml` en utilisant l'objet `nr` définis à la question 12.

```
40
41 def question_23(nr):
42     for host_name in nr.inventory.hosts:
43         print(nr.inventory.hosts.get(host_name).hostname)
44
45 def question_24(nr):
46     pass
47
48 def question_25(nr):
49     pass
50
51 def question_26(nr):
52     pass
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
172.16.100.125
172.16.100.126
172.16.100.123
172.16.100.189
172.16.100.190
172.16.100.187
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

La fonction parcourt chaque hôte défini dans `nr.inventory.hosts` et affiche son hostname (adresse IP) en récupérant directement l'attribut depuis l'objet associé à chaque nom d'hôte.

Question 1.9.24 : Nornir nous donne la possibilité d'appliquer des filtres sur notre inventory pour récupérer par exemple un host à partir de son hostname par exemple. A l'aide du code suivant affichez la liste des hosts de type router

```
def question_22(nr):
    print(nr.inventory.hosts.get('R1-CPE-BAT-A').groups[0].get('vendor'))

def question_23(nr):
    for host name in nr.inventory.hosts:
        print(nr.inventory.hosts.get(host_name).hostname)

def question_24(nr):
    print(nr.filter(device_type='router').inventory.hosts.keys())

def question_25(nr):
    pass

def question_26(nr):
    pass

def question_27(nr):
    result = nr.run(task=hello_world)
    print(type(result))

def question_29(nr):
    result = nr.run(task=hello_world)
```

```
172.16.100.126
172.16.100.123
plates/vlan_routerj2 89
172.16.100.190
172.16.100.187
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict keys(['R1-CPE-BAT-A', 'R2-CPE-BAT-A', 'R1-CPE-BAT-B', 'R2-CPE-BAT-B'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

```
R1-CPE-BAT-A:
  hostname: 172.16.100.125
  port: 22
  groups:
  - ios
  data: # Anything under this key is cus
    device_name: R1-CPE-BAT-A
    device_type: router
    device_model: C7200
    locality: Lyon
    building: A
    room: 001

R2-CPE-BAT-A:
  hostname: 172.16.100.126
  port: 22
  groups:
  - ios
  data: # Anything under this key is cus
    device_name: R2-CPE-BAT-A
    device_type: router
    device_model: C7200
```

La fonction utilise la méthode `.filter(device_type='router')` pour sélectionner uniquement les hôtes dont le type est défini comme "router", puis affiche la liste des noms de ces hôtes avec `.inventory.hosts.keys()`.

Question 1.9.25 : Affichez à présent la liste des hosts de type `router_switch`

```
def question_24(nr):
    print(nr.filter(device_type='router').inventory.hosts.keys())

def question_25(nr):
    print(nr.filter(device_type='router_switch').inventory.hosts.keys())

def question_26(nr):
    pass

def question_27(nr):
    result = nr.run(task=hello_world)
    print(type(result))

def question_29(nr):
    result = nr.run(task=hello_world)
    print_result(result)

def question_30(nr):
    pass

def question_32(nr):
```

```
172.16.100.187
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict keys(['R1-CPE-BAT-A', 'R2-CPE-BAT-A', 'R1-CPE-BAT-B', 'R2-CPE-BAT-B'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict keys(['R1-CPE-BAT-A', 'R2-CPE-BAT-A', 'R1-CPE-BAT-B', 'R2-CPE-BAT-B'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
dict keys(['ESW1-CPE-BAT-A', 'ESW1-CPE-BAT-B'])
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$
```

```
R2-CPE-BAT-A:
  data: # Anything under this key

ESW1-CPE-BAT-A:
  hostname: 172.16.100.123
  port: 22
  groups:
  - ios
  data: # Anything under this key
    device_name: ESW1-CPE-BAT-A
    device_type: router_switch
    device_model: C3725
    locality: Lyon
    building: A

R1-CPE-BAT-B:
  hostname: 172.16.100.189
  port: 22
  groups:
  - ios
  data: # Anything under this key
    device_name: R1-CPE-BAT-B
```

Je filtre maintenant le `device_type` sur "router_switch" pour afficher uniquement les switches présents dans l'inventaire.

Question 1.9.26 : Importez les classes Task et Result et définissez une première task nommée hello_world

```
51
52 def hello_world(task: Task) -> Result:
53     return Result(
54         host=task.host,
55         result=f"{task.host.name} says hello world!"
56     )
57
58 def question_26(nr):
59     result = nr.run(task=hello_world)
60     print(result)
61
62 def question_27(nr):
63     result = nr.run(task=hello_world)
64     print(type(result))
65
66 def question_29(nr):
67     result = nr.run(task=hello_world)
68     print_result(result)
69
70 def question_30(nr):
71     pass
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS python3 - TP_03

```
from nornir import Task, Result
ImportError: cannot import name 'Task' from 'nornir' (/home/cpe/.local/share/virtualenvs/TP_03-khCHFeCv/lib/python3.12/site-packages/nornir/___init___.py)
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
AggregatedResult (hello_world): {'R1-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R2-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'ESW1-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R1-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R2-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"], 'ESW1-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"]}
```

Cette instruction permet d'afficher l'identifiant de la tâche en cours d'exécution, qui, dans ce cas précis, correspond à hello_world."

Question 1.9.27 : Que retourne la variable result à la question 27 ? Aidez-vous de la méthode type()

```
62 def question_27(nr):
63     result = nr.run(task=hello_world)
64     print(type(result))
65
66 def question_29(nr):
67     result = nr.run(task=hello_world)
68     print_result(result)
69
70 def question_30(nr):
71     pass
72
73 def question_32(nr):
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
___.py)
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
AggregatedResult (hello_world): {'R1-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R2-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'ESW1-CPE-BAT-A': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R1-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"], 'R2-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"], 'ESW1-CPE-BAT-B': MultiResult: [Result: "hello world"]}
(TP_03) cpe@cpe-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir
<class 'nornir.core.task.AggregatedResult'>
```

La variable result est une instance de AggregatedResult qui stocke les résultats consolidés de l'exécution des tâches Nornir sur l'ensemble des hôtes ciblés.

```
1 from nornir import InitNornir
2 from nornir.core.task import Task, Result
3
```

[illegible]

Question 1.9.30 : Faites en sorte que la task hello_world s'exécute uniquement sur les équipements de type router switch.

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
def configure_loopback_r1(task):
    task.run(
        task=napalm_configure,
        configuration="""
interface Lo1
ip address 1.1.1.1 255.255.255.255
description Loopback pour R1-CPE-BAT-A
"""
    )

def configure_loopback_r2(task):
    task.run(
        task=napalm_configure,
        configuration="""
interface Lo1
ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
description Loopback pour R2-CPE-BAT-A
"""
    )
```

```
(TP_03) cpe@CPE-VirtualBox:~/workspace/devnet/TP_03$ python -m scripts.run_nornir  
configure_loopback_r1*****  
* R1-CPE-BAT-A ** changed : True *****  
vvvv configure_loopback_r1 ** changed : False vvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvv INFO  
---- napalm_configure ** changed : True ----- INFO  
+interface Lo1  
+ ip address 1.1.1.1 255.255.255.255  
+ description Loopback pour R1-CPE-BAT-A  
^^^ END configure_loopback_r1 ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^  
configure_loopback_r2*****  
* R2-CPE-BAT-A ** changed : True *****  
vvvv configure_loopback_r2 ** changed : False vvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvv INFO  
---- napalm_configure ** changed : True ----- INFO  
+interface Lo1  
+ ip address 2.2.2.2 255.255.255.255  
+ description Loopback pour R2-CPE-BAT-A  
^^^ END configure loopback r2 ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
```

Question 1.9.35 : Développez une fonction contenant une task permettant de sauvegarder la running-config sur les équipements (routeurs / switches) depuis napalm cli

[illegible]

La fonction `question_37` configure une interface Loopback 2 avec une adresse IP et une description spécifique sur les routeurs R1 et R2 du bâtiment A en exécutant des tasks Netmiko séparées pour chaque routeur.

```
ip ssh version 2
ip scp server enable
!
!
!
!
interface Loopback1
  description Loopback pour R2-CPE-BAT-A
  ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
!
interface Loopback2
  ip address 2.2.2.3 255.255.255.255
```

Question 1.9.38 : Développez une fonction contenant une task permettant de sauvegarder la running-config de la question précédente à l'aide de la task `netmiko save_config`

[illegible]

La fonction sauvegarde la configuration en cours des routeurs R1-CPE-BAT-A et R2-CPE-BAT-A dans la startup config et affiche le résultat.

Question 1.9.39 : Reprenez la première partie du TP afin de déployer les configurations générées sur les équipements du bâtiment A et B (vlan, routage inter-vlan, vrrp pour les vlans 10 et 20. Vous avez le choix d'utiliser `nornir_netmiko` ou `nornir_napalm` (ou les deux) pour le déploiement de la configuration. Pensez à sauvegarder automatiquement (depuis `nornir`) vos configurations après le déploiement. Aidez-vous de la doc de `nornir_napalm` et `nornir_netmiko` pour le déploiement de config via un fichier de conf.

```
def deploy_config_from_file(task: Task, config_file: str) -> Result:
    """Déploie la configuration depuis un fichier sur un équipement via Nornir/Netmiko."""
    with open(config_file, "r") as f:
        commands = f.read().splitlines()
    result = task.run(task=netmiko_send_config, config_commands=commands)
    print_result(result)
    result = task.run(task=netmiko_save_config)
    print_result(result)
    return result
```

```
def deploy_vrrp(task):
    vrrp_filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + "_VRRP.conf"
    task.run(
        task=deploy_config_from_file,
        config_file=f"config/{vrrp_filename}",
        name=f"Déploiement VRRP {task.host.name}"
    )
```

```
def deploy_to_hosts(nr, host_patterns):
    """Déploie les configurations pour tous les hôtes et ajoute le fichier VRRP pour les ro

    for pattern in host_patterns:
        # Filtrer uniquement par nom pour tous
        filtered_hosts = nr.filter(name=pattern)
        if not filtered_hosts.inventory.hosts:
            print(f"Aucun hôte correspondant à '{pattern}'")
            continue
```

Déploiement des configs principales

```
def deploy_main(task):
    filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + ".conf"
    task.run(
        task=deploy_config_from_file,
        config_file=f"config/{filename}",
        name=f"Déploiement config {task.host.name}"
    )
```

```
filtered_hosts.run(task=deploy_main)
```

```
def question_39(nr):
    host_patterns = [
        'R1-CPE-BAT-A',
        'R2-CPE-BAT-A',
        'R1-CPE-BAT-B',
        'R2-CPE-BAT-B',
        'ESW1-CPE-BAT-A',
        'ESW1-CPE-BAT-B'
    ]
    deploy_to_hosts(nr, host_patterns)
```

Ce code déploie les fichiers de configuration sur plusieurs équipements réseau dont les noms correspondent aux motifs spécifiés (R1-CPE-BAT-A, R2-CPE-BAT-A, etc.) en utilisant Nornir et Netmiko. Pour chaque équipement trouvé, il lit le fichier de configuration correspondant, applique les commandes et sauvegarde la configuration.

Le ping fonctionne correctement entre les machines du bâtiment A et du bâtiment B

Bad command. CIS : Use : for help.

```
PC1> ping 172.16.20.1
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=1 ttl=63 time=19.975 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=17.354 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=14.289 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=4 ttl=63 time=20.970 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=5 ttl=63 time=15.281 ms

PC1>
```

```
PC4> ping 172.16.30.1
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=1 ttl=63 time=14.893 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=18.324 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=14.846 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=4 ttl=63 time=20.380 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=5 ttl=63 time=17.644 ms
```

Question 1.9.39.b : Vérifier l'état du HA entre les routeurs de chaque bâtiment : show vrrp brief. Le routeur R1 de chaque bâtiment doit être le backup et R2 doit être le master

```

R1-CPE-BAT-A#show vrrp
GigabitEthernet2/0.99 - Group 99
  State is Backup
  Virtual IP address is 172.16.100.124
  Virtual MAC address is 0000.5e00.0163
  Advertisement interval is 1.000 sec
  Preemption enabled
  Priority is 100
  Master Router is 172.16.100.126, priority is 110
  Master Advertisement interval is 1.000 sec
  Master Down interval is 3.609 sec (expires in 2.925 sec)

```

```

R4#show vrrp
GigabitEthernet3/0.99 - Group 99
  State is Master
  Virtual IP address is 172.16.100.188
  Virtual MAC address is 0000.5e00.0163
  Advertisement interval is 1.000 sec
  Preemption enabled
  Priority is 110
  Master Router is 172.16.100.190 (local), priority is 110
  Master Advertisement interval is 1.000 sec
  Master Down interval is 3.570 sec

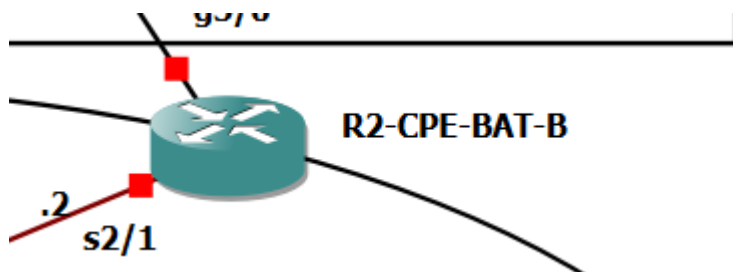
GigabitEthernet3/0.10 - Group 10
  State is Master
  Virtual IP address is 172.16.30.252
  Virtual MAC address is 0000.5e00.010a
  Advertisement interval is 1.000 sec
  Preemption enabled
  Priority is 110
  Master Router is 172.16.30.254 (local), priority is 110
  Master Advertisement interval is 1.000 sec
  Master Down interval is 3.570 sec

GigabitEthernet3/0.20 - Group 20

```

Question 1.9.39.c : Testez manuellement votre HA vrrp sur chaque bâtiment

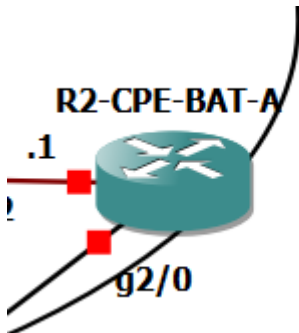
Si j'éteins le routeur R2-CPE-BAT-B



Lorsque je ping le depuis PC4 PC3 le ping fonctionne :

```
PC4> ping 172.16.30.1
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=1 ttl=63 time=29.856 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=16.386 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=15.784 ms
84 bytes from 172.16.30.1 icmp_seq=4 ttl=63 time=13.222 ms
█
```

Du coté du bâtiment A j'éteins R2-CPE-BAT-A



```
PC1> ping 172.16.20.1
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=1 ttl=63 time=52.823 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=18.733 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=13.897 ms
84 bytes from 172.16.20.1 icmp_seq=4 ttl=63 time=21.503 ms
█
```

Le ping fonctionne

Question 1.9.39.d : Testez automatiquement (via normir) votre HA vrrp sur chaque bâtiment

```
def deploy_config_from_file(task: Task, config_file: str) -> Result:
    """Déploie la configuration depuis un fichier sur un équipement via Nornir/Netmiko."""
    with open(config_file, "r") as f:
        commands = f.read().splitlines()
    result = task.run(task=netmiko_send_config, config_commands=commands)
    print_result(result)
    result = task.run(task=netmiko_save_config)
    print_result(result)
    return result

def deploy_vrrp(task):
    vrrp_filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + "_VRRP.conf"
    task.run(
        task=deploy_config_from_file,
        config_file=f"config/{vrrp_filename}",
        name=f"Déploiement VRRP {task.host.name}"
    )
```

```

def deploy_to_hosts(nr, host_patterns):
    """Déploie les configurations pour tous les hôtes et ajoute le fichier VRRP pour les routers."""

    for pattern in host_patterns:
        # Filtrer uniquement par nom pour tous
        filtered_hosts = nr.filter(name=pattern)
        if not filtered_hosts.inventory.hosts:
            print(f"Aucun hôte correspondant à '{pattern}'")
            continue

        # Déploiement des configs principales
        def deploy_main(task):
            filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + ".conf"
            task.run(
                task=deploy_config_from_file,
                config_file=f"config/{filename}",
                name=f"Déploiement config {task.host.name}"
            )

        filtered_hosts.run(task=deploy_main)

    # Déploiement VRRP uniquement pour les routers
    routers = nr.filter(device_type="router")
    routers.run(task=deploy_vrrp)

```

```

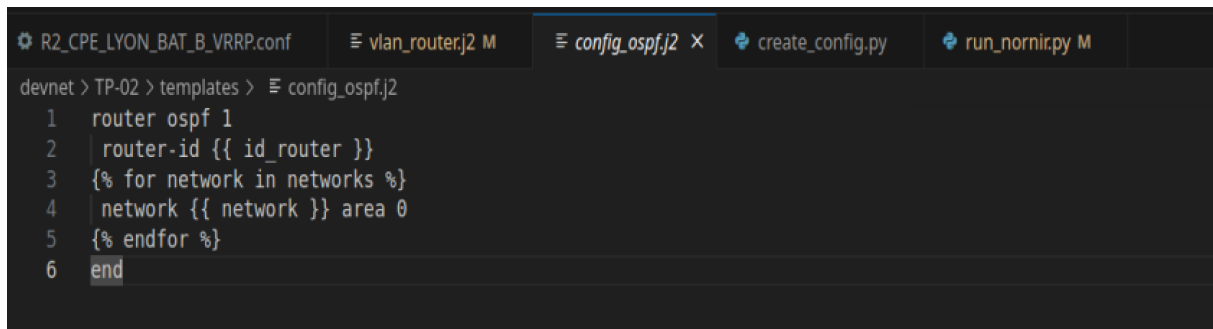
def question_39(nr):
    host_patterns = [
        'R1-CPE-BAT-A',
        'R2-CPE-BAT-A',
        'R1-CPE-BAT-B',
        'R2-CPE-BAT-B',
        'ESW1-CPE-BAT-A',
        'ESW1-CPE-BAT-BS'
    ]

    deploy_to_hosts(nr, host_patterns)

```

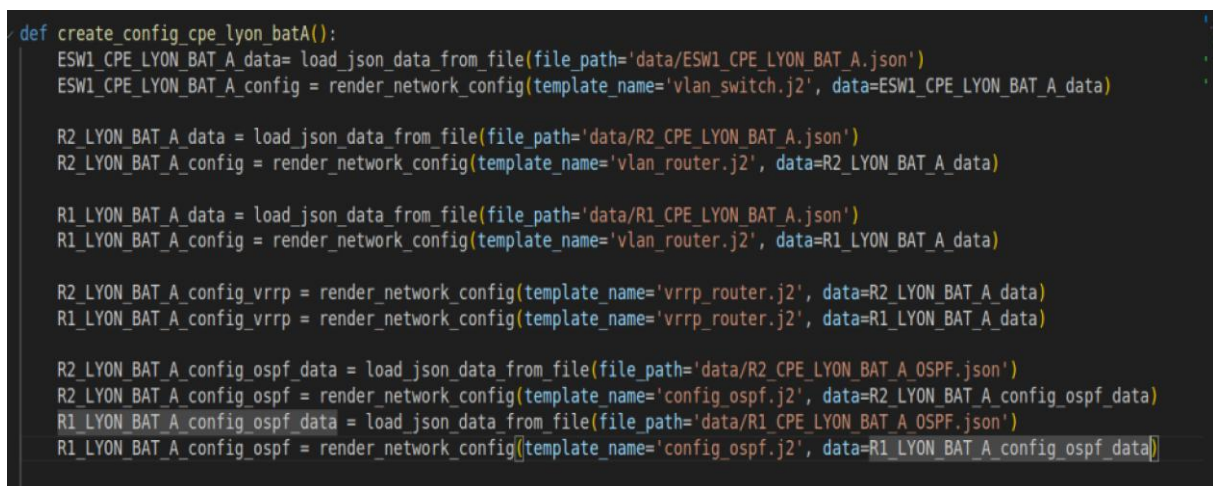
Question 1.9.40 : Créez une task à l'aide de `nornir_netmiko` ou `nornir_napalm` permettant d'annoncer les subnets des vlans 10 et 20 du bâtiment A et B sur le backbone OSPF. Les vlans de chaque bâtiment pourront ainsi communiquer ensemble.. Assurez-vous de générer automatiquement la configuration OSPF à l'aide de Jinja2 (Voir TP02).

J'ai commencé par reprendre le template Jinja du TP02 pour produire automatiquement mes configurations OSPF dans des fichiers distincts.



```
R2_CPE_LYON_BAT_B_VRRP.conf  vlan_router.j2 M  config_ospf.j2 X  create_config.py  run_nornir.py M
devnet > TP-02 > templates >  config_ospf.j2
1  router ospf 1
2  router-id {{ id_router }}
3  {% for network in networks %}
4  network {{ network }} area 0
5  {% endfor %}
6  end
```

Je rajoute dans mes fonctions de création de configuration la partie OSPF



```
def create_config_cpe_lyon_batA():
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data= load_json_data_from_file(file_path='data/ESW1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    ESW1_CPE_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_switch.j2', data=ESW1_CPE_LYON_BAT_A_data)

    R2_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R2_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R2_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R2_LYON_BAT_A_data)

    R1_LYON_BAT_A_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R1_CPE_LYON_BAT_A.json')
    R1_LYON_BAT_A_config = render_network_config(template_name='vlan_router.j2', data=R1_LYON_BAT_A_data)

    R2_LYON_BAT_A_config_vrrp = render_network_config(template_name='vrrp_router.j2', data=R2_LYON_BAT_A_data)
    R1_LYON_BAT_A_config_vrrp = render_network_config(template_name='vrrp_router.j2', data=R1_LYON_BAT_A_data)

    R2_LYON_BAT_A_config_ospf_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R2_CPE_LYON_BAT_A OSPF.json')
    R2_LYON_BAT_A_config_ospf = render_network_config(template_name='config_ospf.j2', data=R2_LYON_BAT_A_config_ospf_data)
    R1_LYON_BAT_A_config_ospf_data = load_json_data_from_file(file_path='data/R1_CPE_LYON_BAT_A OSPF.json')
    R1_LYON_BAT_A_config_ospf = render_network_config(template_name='config_ospf.j2', data=R1_LYON_BAT_A_config_ospf_data)
```

Dans mon script de déploiement je rajoute la partie déploiement de conf OSPF



```
def deploy_ospf(task):
    vrrp_filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + "_OSPF.conf"
    task.run(
        task=deploy_config_from_file,
        config_file=f"config/{vrrp_filename}",
        name=f"Déploiement VRRP {task.host.name}"
    )
```

```

def deploy_to_hosts(nr, host_patterns):
    """Déploie les configurations pour tous les hôtes et ajoute le fichier VRRP pour les routers."""

    for pattern in host_patterns:
        # Filtrer uniquement par nom pour tous
        filtered_hosts = nr.filter(name=pattern)
        if not filtered_hosts.inventory.hosts:
            print(f"Aucun hôte correspondant à '{pattern}'")
            continue

        # Déploiement des configs principales
        def deploy_main(task):
            filename = task.host.name.replace("-", "_").replace("CPE", "CPE_LYON") + ".conf"
            task.run(
                task=deploy_config_from_file,
                config_file=f"config/{filename}",
                name=f"Déploiement config {task.host.name}"
            )

        filtered_hosts.run(task=deploy_main)

    # Déploiement VRRP uniquement pour les routers
    routers = nr.filter(device_type="router")
    routers.run(task=deploy_vrrp)
    routers.run(task=deploy_ospf)

```

Sur mon routeur cela à bien récupérer la configuration

```

router ospf 1
router-id 4.4.4.4
log-adjacency-changes
passive-interface Serial1/0
passive-interface GigabitEthernet3/0.99
network 10.1.5.0 0.0.0.3 area 0
network 172.16.30.0 0.0.0.255 area 0
network 172.16.40.0 0.0.0.255 area 0
network 172.16.100.64 0.0.0.63 area 0
network 172.16.100.128 0.0.0.63 area 0
!

```

Pour tester je prends PC1 et j'essaye de ping vers le Réseau de PC4

```

PC1> ping 172.16.40.1
84 bytes from 172.16.40.1 icmp_seq=1 ttl=60 time=83.318 ms
84 bytes from 172.16.40.1 icmp_seq=2 ttl=60 time=78.165 ms
84 bytes from 172.16.40.1 icmp_seq=3 ttl=60 time=67.675 ms
84 bytes from 172.16.40.1 icmp_seq=4 ttl=60 time=82.686 ms

```

PING OK